**Impacta - Projeto Livraria**

**Yasmin P. Vargas**

**Introdução:**

Este projeto tem como objetivo estabelecer um sistema de venda de livros online.

**Implementação do projeto:**

* O usuário deverá realizar o cadastro na plataforma da livraria e escolher o título desejado no site ou aplicativo.
* O usuário deverá escolher entre um Ebook ou um livro físico e o sistema deverá verificar se o título está como: Disponível ou indisponível.
* Caso esteja com o status de indisponível, o usuário poderá escolher se deseja receber uma notificação, caso o título venha a estar disponível.
* O sistema deverá notificar internalmente a procura do livro e seu status de indisponível.
* Caso o usuário queira efetuar a compra do livro, o sistema deve retirar uma unidade do estoque seja de mídia virtual ou física, assim que o pagamento for efetuado na plataforma e confirmado.
* O usuário receberá a notificação da compra, assim como a data prevista para a entrega no endereço cadastrado, assim como o endereço de email e telefone em caso de dúvidas.